PlayStation the Best

PlayStation



Asmik Ace Entertainment Inc.

ごあいさつ

　このたびは、アスミック・エース エンタテインメントのプレイステーション用CD-ROM「ドカポン！ 怒りの鉄剣」をお買い上げいただきありがとうございます。ご使用の前にこの解説書をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。
　なお、商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、万一誤作動等を起こすような場合は、恐れ入りますが弊社までご一報ください。内容・攻略等に関するお問い合わせには、お答えできませんのでご了承ください。



For Japan Only

プレイヤー 1~4人

メモリーカード 3~7ブロック

マルチタップ対応 1~4人

SLPS 91190

ドカポン! 怒りの鉄剣 はこんなゲームだ!

1 友情破壊!! 4人まで一緒に遊べる!!

個性的なキャラクターを相手に、ひとりでじっくり遊ぶのも楽しけど、4人まで一緒にプレイできるから、友だちどうしのパーティープレイが絶対オススメ! コントローラは1個だって大丈夫。でも、プレイヤーどうしが戦闘したり、ひとの資産を横取りしたり、お金持ちになるためだったら"なんでもアリ"がドカポン世界の常識! 友情が壊れすぎて困っちゃうかも!



2 勝敗はルーレット次第!? すごろくRPG

ルールはカンタン!順番にルーレットを回して行き先を決める、すごろくタイプのボードゲーム。すごろくのコマにあたるキャラクターたちは、戦闘に勝って経験値をためるとレベルアップ! 強くなればモンスターとの戦闘がラクになるし、ほかのキャラクターを倒してしまうことだってできるぞ! また、武器や防具を揃えたり、魔法やアイテムを効果的に使うことも重要!



3 お金持ちがエライ!! 目的はお金稼ぎ!

とにもかくにもお金が大切! どんなにキャラクターを強く育てても、お金持ちになれなかったらまったく意味ナシ! 最終的な順位を決めるのは所持金額、貯金額、お宝の評価額の合計! お金を集めるために村を解放したり、モンスターを倒したりしているってことを、いつも忘れずにいようね!



Asmik Ace Entertainment Inc.
アスミック・エース エンタテインメント株式会社
〒106-8553 東京都港区六本木6-1-24
TEL 03-5413-0381 (月~金 10:00~17:00)
ホームページアドレス http://www.asmik-ace.co.jp

もくじ



たいへんズラ！
ドカポン王国がワルサーのせいで
メチャメチャになってしまうズラ！
みんな頼むズラ、
ワルサーを退治してドカポン王国を
救ってほしいズラ！



メモリーカードの用意

ゲームのセーブデータや「見るぜデータ集！」（P.7）に保存されているランキングデータは、メモリーカードに保存されます。本体の電源を入れる前に、最低3ブロック空きがあるメモリーカードをメモリーカード差込口１側に差し込んでおいてください。

コンピュータ↔人間の切りかえ方法

コンピュータで始めたキャラクターはゲームの途中で人間に変えられません。人間で始めたキャラクターは、ゲームの途中で操作コマンド「設定→交代」（P.11）によりコンピュータに変更できます。人間からコンピュータに切りかえたキャラクターを人間に戻すときは、そのキャラクターの順番になるときに、SELECTボタンを押し続けてください。

コントローラの切りかえ方法

コントローラが2つあれば、2人以上で遊ぶとき使用するコントローラを選べます。本体の電源を入れる前に、コントローラ端子1とコントローラ端子2の両方にコントローラを接続し「やるぜドカポン！」（P.7）を選ぶと、プレイヤーごとに使うコントローラが決められます。ゲームの途中でコントローラを変更したい場合は、操作コマンド（P.10）の「設定→操作」で切りかえられます。



●マルチタップの接続方法

マルチタップを使うときは、本体の電源を入れる前にコントローラ端子1へ接続してください。マルチタップ側のコントローラ端子は左から1-A・1-B・1-C・1-Dとなります。本体側とあわせて5つのコントローラ端子に最大4つのコントローラを接続してプレイできます。なお、マルチタップを使うときはメモリーカードをメモリーカード差込口1-Aに差し込んでください。

ゲームをはじめよう！

コントローラの使いかた

ボタン	フィールド画面、店など	戦闘時
○ボタン	決定　次の画面に進む　ルーレットを止める	バトルコイン（先攻／後攻）の決定　攻撃　防御
×ボタン	キャンセル　店などで「やめる」に飛ぶ	特技　降参
△ボタン	進めるマスに↓を表示（おまかせ）	攻撃魔法　防御魔法
□ボタン	ルーレットの目が出た後データを見る	必殺　カウンター
方向キー	プレイヤーキャラやカーソルを動かす 「調べる」のとき＋□ボタンでカーソル高速移動	バトルコイン（先攻／後攻）の入れかえ
L1 R1 ボタン	「使う」でアイテム／魔法のリスト切りかえ 「調べる」でプレイヤーとワルサーにカーソル移動	――――
STARTボタン	タイトル画面でゲームを始める	――――
SELECTボタン	コンピュータを人間にもどす 全体マップ表示	――――

※L2ボタン R2ボタンはL1ボタン R1ボタンと同じ操作になります。





慣れるまでは「ヘルプモード」をONにしてボクの説明を聞きながら進めてね！

ゲームのマップについて

ドカポン王国のマップは1章まで、4章まで、最後までの3段階に広がっていきます。神様から「キリのいいところ」といわれたら、マップを広げてゲームを続けるか、ゲームを終了させて結果を見るか、どちらかを選んでください。



ゲームの始めかた

STARTボタンを押すとオープニングが飛ばせます。STARTボタンを押してメインメニューが表示されたら、方向キーでカーソルを動かして◎ボタンで決定してください。



前回のつづき

→セーブしたところからゲームを再開します

見るぜデータ集！

→終了したゲームのランキングデータを見ます

ランキングデータについて

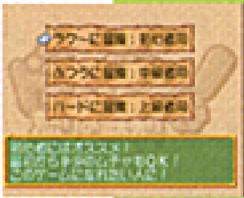
「見るぜデータ集！」のランキングデータはプレイヤーデータ（最大8人まで登録可）で管理されています。同じプレイヤーデータを使えば、ゲームマップ（P.6）を終了させるたびにデータが更新されます。なお、名前を変更してもデータは失われませんが、削除してしまった場合はそのプレイヤーに関するすべてのデータが失われます。

やるぜドカポン！

→最初からゲームを始めます

①プレイレベル

上級者向きになるほど、スタート時のキャラクターのパラメータが低くなります。



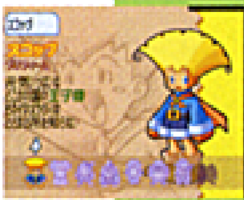
②プレイ人数&順番

人間とコンピュータの人数を決めます。人間の場合は以前に作ったプレイヤーデータを選ぶか、新たに名前を入力してください。すべての操作が終わると、順番がルーレット式に決められます。



③キャラクター選択

方向キーの上下で、キャラクターの紹介文が切りかわります。方向キーの左右でキャラクターを選び、◎ボタンで決定してください。



④パラメータ振り分け

強化したいパラメータ（P.9）にカーソルを合わせて◎ボタンを押してください。すべてのキャラクターが決定したら、ゲームスタートです。



画面の見かたを知ろう!

画面の見かた

①操作コマンド（P.10）
メインとなるコマンドです。

②キャラクター
操作するキャラクターです。ステータス異状でグラフィックが変化します。また、一定条件でビリのキャラクターの頭上にミニデビルが表示されます。

③パラメータ（P.9）
キャラクターの強さ、状態を数値で表します。

④曜日・週・季節（P.9）
現在の季節と曜日、経過した週数を示します。

⑤マス（P.14）
キャラクターが移動するポイントです。



キャラクターの個性



スコップ
アイテムと魔法を続けて使え、戦闘では力をためて攻撃力がアップできる。



ウララ
フィールドでも戦闘でも体力回復できるので初心者にオススメ。



ガママル
アイテムが2回連続で使える。戦闘ではマキビシで攻撃。



ブリキン
ステータスが回復したり、戦闘では物理攻撃を受けなくできる。



モルデ
魔法を2回連続で使える。戦闘では魔力をためて魔力アップできる。



ドン
時々好きな数字を出せる。戦闘では魔法攻撃を受けなくできる。



ヴァルツ
HP減少時にパラメータアップ。戦闘時は相手のパラメータをコピーできる。



ウイウイ
アイテムや魔法が勝手に増えたり、戦闘からノーリスクで立ち去れる。

曜日と週と季節

プレイヤーの順番がひとまわりすると1日です。土曜日はお店が25%割引で銀行がお休み、日曜日はお店、銀行がお休みです。また、季節によって、様々なイベントが起こります。



パラメータの見かた

①レベル
経験値がたまるとレベルアップし、パラメータが2ポイント(キャラクターごとに決まっています)+4ポイント(プレイヤーが割り振ります)増えます。

②名前
コンピュータ操作のときはキャラクター名、人間操作のときはプレイヤーデータ名です。

③順位
現在の順位です。

④所持金
現在、持っているお金です。マイナスのときは赤く表示されます。所持金は銀行(P.19)に預金できます。

⑤AT(攻撃力)
戦闘で「攻撃」などをしたとき、攻撃力が高いと相手に大ダメージを与えます。

⑥DF(防御力)
戦闘で相手に「攻撃」などをされたとき、防御力が高いとダメージが減ります。

⑦MG(魔力)
魔法の威力に影響します。魔法攻撃されたときも、魔力が高いとダメージが減ります。

⑧SP(す早さ)
す早さが高いと戦闘時に相手の「攻撃」をよけられます。フィールドでの魔法攻撃もよけやすくなります。

⑨HP(体力)
HPが0になるとキャラクターは死んでしまいます。減ったHPは宿屋やアイテムで回復できます。

表示されるパラメータには武器や防具、お宝の影響が加えられているよ!



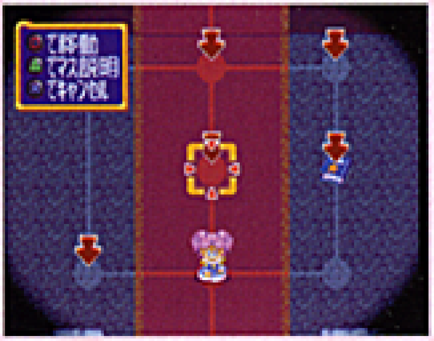


移動→ルーレットを回して移動します

ルーレットを止める前ならば、✕ボタンでキャンセルできます。ルーレットが止まったら、方向キーで移動するか、下の「おまかせ」操作で移動先を決めます。移動中に◎ボタンでマスを「調べる」ことや、◉ボタンで「データ」の確認、SELECTボタンで「マップ」の表示も行えます。

移動のときの便利な操作（おまかせ）

ルーレットを止めたあとに△ボタンを押すと、進めるマスすべてに⬇が表示されます。進みたいマスに方向キーでカーソルを合わせて◎ボタンを押すと、キャラクターが自動で移動します。

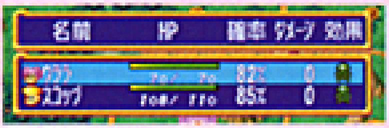


使う→アイテムや魔法を使います

「アイテム」と「魔法」の切りかえはR1ボタン、L1ボタンで行います。移動アイテム（パインなど）以外は、使用後に「移動」できます。キャラクターによっては、1ターン内にアイテムや魔法を続けて使えます。

魔法の確率とダメージの確認

「魔法」を選んだら、攻撃相手を選択します。このときR1ボタン、L1ボタンを使うとカーソルがキャラクターやワルサーにジャンプするので便利です。攻撃相手にカーソルを合わせて◎ボタンを押すと、命中する確率とダメージの予想が表示されます。同じマスに複数のキャラクターやモンスターがいるときは、上下に並んで表示されます。



ターンについて

ターンとは交代でまわってきた自分の順番です。操作コマンドは自分のターンにだけ使え、「移動」以外のコマンドはターンが続行します。死んでしまったりステータス異状（P.13）のときはターンが休みになることがあります。

調べる→マスやキャラクターを調べます

マスやキャラクターにカーソルを合わせて◎ボタンを押すと、データが表示されます。◎ボタンを押しながら方向キーを動かすと、カーソルが速く移動します。

データ→これまでのプレイデータを見ます

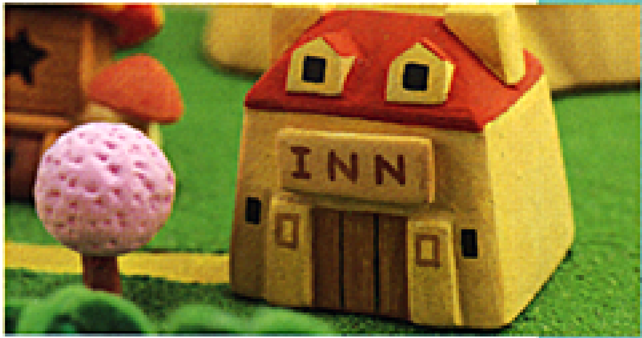
強さ	◎ボタン切りかえで、パラメータ、装備、アイテム、魔法を見ます。称号はプレイ内容によって変わります。
資産	順位に影響する現在の資産です。
お宝	集めたお宝の一覧です。
同盟	同盟相手、残り日数などを見ます。
戦歴	倒した回数や死亡回数を見ます。
全村	村の稼ぎ、お宝などを見ます。

目的→現在の目的を確認します

神様から告げられている目的を再確認できます。

設定→設定の変更やセーブを行います

セリフ	セリフの表示速度を決めます。
動き	キャラクターの動く速度を決めます。
しゃべり	キャラクターの声の有無を決めます。
交代	人間とコンピュータを切りかえます。
操作	操作するコントローラを切りかえます。
ヘルプ	操作ガイドの有無を決めます。
セーブ	現在のデータをセーブします。



ゲームを途中でやめるには

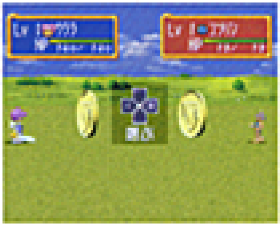
「設定→セーブ」を選ぶか、日曜日の後に表示される週替わり画面で△ボタンを押すと、ゲームデータがセーブできます。セーブ中の表示が消えたのを確認してから電源を切ってください。なお、すべてのキャラクターがコンピュータのときは、SELECTボタンで人間に戻してセーブしてください。



戦闘のやりかたは？

①バトルコインで先攻／後攻を決める

自分のターンのキャラクターがバトルコインを決定します。方向キーの左右でバトルコインを入れかえて、◎ボタンで決定してください。



②パラメータを確認してコマンド入力

攻撃側が◎ボタンの「攻撃」を選んだ場合は、防御側も◎ボタンの「防御」、攻撃側が△ボタンの「魔法攻撃」を選んだ場合は、防御側も△ボタンの「魔法防御」といったように、相手と同じボタンを入力するとダメージが少なくなります。また、攻撃側が「必殺」を選んだときに、防御側が「カウンター」を選んでいると、絶大な効果の反撃技が出せます。なお、「特技」はキャラクターによって効果が違います。



③戦闘が終わると……

●勝った!!

経験値とお金が手に入るほかに、村モンスターなら村、ボスモンスターなら神様からのごほうびなどがもらえます。

●降参!!

所持金やアイテム、魔法の一部を取られます。また、次のターンはお休みです。

●やられた!!

所持金やアイテム、村などの一部を取られます。また、復活するまで数ターンのお休みです。

●まだまだ!!

決着がつかないと次のターンに戦闘が続きます。

他のキャラクターに勝つと……

キャラクターどうしの戦闘で相手を降参させると、相手の所持金や持ち物を奪ったり、ステータス異状(P.13)を与えられます。また、相手を倒した場合には、名前を変えてしまうこともできます。



ステータス異状に気をつけて！

マヒ　自然回復→2～4ターン
そのマスから動けなくなります。アイテム"ばんのうやく"で回復します。

睡眠　自然回復→1～4ターン
その場で眠ってしまい、ターンがお休みになります。魔法で攻撃されたりすると起きます。

酔っぱらい　自然回復→1+1～4ターン
酔っぱらって勝手な行動（操作を受け付けません）を1ターンしたあと、睡眠状態になります。

臆病　自然回復→4～6ターン
他のキャラクターやボスモンスターへ攻撃できなくなります。教会やドカポン城（P.15）で治療できます。

封印　自然回復→3～5ターン
アイテムと魔法が使えなくなります。教会やドカポン城で治療できます。

虚弱　自然回復→3～5ターン
1マスずつしか歩けなくなります。教会やドカポン城で治療できます。アイテム"ばんのうやく"で回復します。

おたずね者　自然回復→4～6ターン
賞金首になり、城、教会、お店、解放された村に入れなくなります。また、戦闘中「降参」できません。

ダウン　自然回復→3～5ターン
パラメータが下がり（数字が赤く表示）ます。魔法によって、下がるパラメータは違います。

毒　自然回復→しません
毎ターンダメージを受けます。教会やドカポン城で治療するか、アイテム"ばんのうやく"で回復します。

呪い　自然回復→しません
戦闘中に自分を攻撃してしまうことがあります。アイテム"おはらいぼう"で回復します。

取りつき　自然回復→しません
戦闘中に動けなくなってしまうことがあります。アイテム"おはらいぼう"で回復します。

エボラ　自然回復→しません
正体不明の謎のウイルスです。アイテム"アマゴワクチン"で回復します。

毒・呪い・取りつき・エボラは自然に回復しないから注意してね！



いろんな種類のマスがあるよ！

施設マス



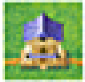
●ドカポン城（P.15）
冒険の出発地点です。ステータスを無料で回復してくれたり、他の大陸へワープできます。



●教会（P.15）
お布施を払えばステータスを回復してくれます。他の大陸へワープできます。



●村・町・都市（P.16）
キャラクターが手に入れると、住民の稼ぎがもらえます。お宝も見つかります。



●アイテム屋（P.18）
冒険に役立つアイテムを売っています。お宝の鑑定もできます。



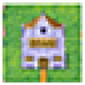
●武器屋（P.18）
攻撃力をアップする武器と、防御力をアップする防具を売っています



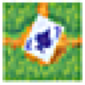
●魔法屋（P.18）
通常時に使う「魔法」と、戦闘時に使う「攻撃魔法」と「防御魔法」を売っています



●宿屋（P.18）
一泊200GでHPを完全回復できます。土日も休まず営業しています。

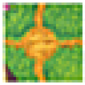


●銀行（P.19）
大陸の所有地の稼ぎを一括してもらえます。貯金をすると利息がつきます。

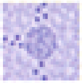


●カジノ　（P.19）
参加料を支払ってゲームに勝てば、アイテムや大金が手に入ります。

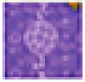
通り道マス



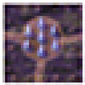
●通常マス
キャラクターの通る道です。ザコモンスターが現れたり、イベントが起こったりします。



●通常マス（雪原）
ルーレットが3までしか出なくなります。ザコモンスターが現れたり、イベントが起こったりします。



●毒沼
通過すると"毒"状態になります。ザコモンスターが現れたり、イベントが起こったりします。



●ダメージマス（4種類）
止まるとダメージを受けます。ザコモンスターが現れたり、イベントが起こったりします。



●一方通行
矢印の方向しか通れない道です。ザコモンスターが現れたり、イベントが起こったりします。

アイテム／魔法が手に入るマス



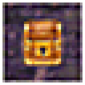
●アイテムマス
カーソルが止まったところのアイテムが手に入ります。



●魔法マス
カーソルが止まったところの魔法が手に入ります。



●？マス
何が起こるか分からないマスです。貴重品が手に入ったり、大ダメージを受けたりします。



●宝箱
カギが掛かった宝箱です。アイテム"まほうのカギ"などで開ければ貴重品が手に入ります。



●金庫
カーソルが止まったところの金額が手に入ります。

特別なマス



●入口
洞くつや塔など、サブマップへの入口です。



●コロシアム
イベント"天下一品武闘会"の会場です。イベントが発生したときだけ入れます。

①ステータス異状の回復！

ステータス異状(P.13)の一部を回復できます。ドカポン城は無料、教会だとお布施が必要です。教会で回復するときに「全部」を選べば、2種類以上のステータス異状が安く回復できることがあります。



②他の大陸へワープ！

2章より先に進むと、ドカポン城や教会から他の大陸にワープできるようになります。ワープ先は各大陸の教会（ハジマリス大陸はドカポン城）です。ワープにはお金が必要で、行き先によって値段が変わります。



③死者の生還！

死んでしまったキャラクターはドカポン城か教会に安置され、数ターン後に復活します。復活までのターン数はそのときの順位で変わります。教会で「ざんげ」すると、その教会が復活場所になります。

キャラクター死亡時のお迎えは天使？ 死神!?

キャラクターが死ぬと天からお迎えがやって来ます。お迎えが天使なら通常通りのペナルティで済みますが、死神が迎えに来てしまうとアイテムと魔法を全部なくしてしまいます。

キャラクターどうしの戦闘はお店やアイテムマスでは起きない

キャラクターどうしが戦闘に突入するのは、通り道マスや村マスにいるときだけなんだ。だから他のキャラクターと戦闘したくないときは、お店やアイテムマスに逃げ込んでしまうのも手。でも、逃げてばっかりじゃレベルアップできないよ！



知っ得情報

村をたくさんもとう！

村・町・都市をもつ

①モンスターを倒す

村・町・都市マスにいる村モンスターやワルサーを直接対決で倒すと、その村・町・都市が解放されて、プレイヤーの所有地になります。また、村モンスターを魔法攻撃で倒したときは、その村は所有者のいない状態になり、そのマスに止まったプレイヤーが無条件で所有地にできます。



②他のキャラクターから横取りする

他のキャラクターが支配している村・町・都市は、村長からその土地を買ってほしいと頼まれたときに買い上げたり、アイテム"あま～いしる"などを使って横取りできます。「襲う」は住民の稼ぎとお宝が手に入るだけで土地の横取りはできません。



村を町へ、町を都市に発展させる

自分が所有している村マスや町マスに止まると、所持金しだいで村長から発展のための寄付をお願いされます。所有地が発展すると住民の稼ぎが増えるので、できるだけ寄付をしておきましょう。



所有した村・町・都市にモンスターが現れたら

プレイヤーの所有地にモンスターが現れると、その土地はモンスターのものになってしまいます。貯まっていた住民の稼ぎやお宝は、次にその土地を解放したプレイヤーのものになるので注意しましょう。

村・町・都市の利点

①住民の稼ぎ



住民が所有者にお金を提供してくれます。住民の稼ぎは毎日貯まっていき、所有者がその土地に止まるか、銀行に行くと手に入ります。なお、稼いでくれる金額は、場所と発展度によって変わります。

②お宝の発見

貴重なお宝を住民が見つけてくれます。見つけたお宝は村に保管され、所有者がその土地に止まったときに村長からもらえます。



③HP回復

HPが減っている状態で自分の所有地に止まると、村長から休んでいくように誘われることがあります。このときは無料でHPが全快します。

④イベント発生

所有している村・町・都市でしか起こらないイベントもあります。場合によってはお宝や大金が手に入ります。

修繕費をケチると……

村長から修繕費を求められた場合は、なるべく支払うようにしましょう。支払いを断ったり、所持金が足りないと、所有地すべてから一定期間締め出されてしまいます。

知っ得情報

村の稼ぎとお宝をチェック!

すべての村・町・都市の状態は、操作コマンド「データ→全村」(P.11)で確認できるんだ。所有地の稼ぎがたくさん貯まっている大陸をチェックして、その大陸の銀行に向かったり、他のプレイヤーの土地で稼ぎやお宝があふれている場所を襲ったり、できるだけこまめにチェックしてお金とお宝集めを有利にしよう!



お店の利用

●武器屋

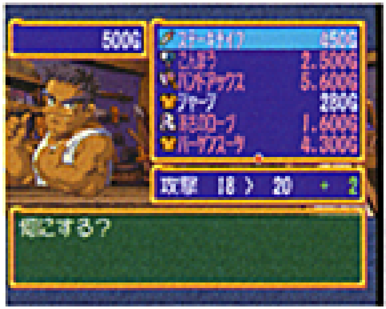
「買う」　武器、防具（服、盾）が買えます。表示されるデータで攻撃力、防御力への影響を確認したら、買いたい品に合わせて◎ボタンを押してください。以前の装備品は自動的に下取りされます。

＊以下のコマンドは武器屋、魔法屋、アイテム屋で共通です。

「売る」　アイテム、魔法、装備（武器と防具）が売れます。

「襲う」　成功すると品物が手に入ります。

「やめる」　ターンが終了します。



●アイテム屋

「買う」　データで効果を確認したら、買いたい品に合わせて◎ボタンを押してください。キャラクターによって最低8個、最高12個まで持てます。

「鑑定」　お宝の価値と効果を調べてもらいます。1品につき100G必要です。

●宿屋

「宿泊」　200G支払えば、HPが完全に回復します。

宿屋は土曜日、日曜日も平常通り営業しています。

●魔法屋

「買う」　表示されるデータで効果を確認したら、買いたい品に合わせて◎ボタンを押してください。



魔法の種類

●魔法
フィールド画面で使う魔法です。キャラクターによって最低8個最高12個まで持てます。

●攻撃魔法
戦闘時、攻撃側のときに△ボタンで使う魔法です。1種類の魔法を最高99個まで持てます。

●防御魔法
戦闘時、防御側のときに△ボタンで使う魔法です。1種類の魔法を繰り返し使えます。

銀行の利用

①大陸にある所有地の稼ぎをもらう

大陸内すべての所有地の稼ぎを、まとめて集金します。ひとつひとつの村・町・都市マスを回るより、効率よく稼ぎが手に入ります。また、銀行を「襲う」と、選んだキャラクターの稼ぎを横取りできます。



②大金を預けて利息をもらう

預金したお金は１週間で３%の利息がつきます。大金は持ち歩かずに預金しておけば、他のキャラクターに奪われることも少ないので安心です。

イーゾカードについて

預金するとアイテム"イーゾカード"がもらえます。このカードを持っていれば、武器屋、アイテム屋、魔法屋で所持金がなくとも買い物ができます。ただし、所持金で品物を買うよりも30%高くなります。カードをなくしたり、取られたりしたときは、銀行で再発行してもらえます。

カジノの利用

賭け金を払ってカードゲームに挑戦できます。カードゲームは「ハイ&ロー」「ペアペア」「シャッフル」の３種類ありますが、どれが登場するか入ってみるまで分かりません。どのゲームも途中でやめられますが、連続して挑戦するほど高価な品物やたくさんのお金が手に入ります。

知っ得情報

「襲う」ときは覚悟して！

村・町・都市やお店、銀行を「襲う」のに成功すると、大金や貴重品がタダでもらえてしまうのだ。でも、負けるとおたずね者（P.13）として指名手配されるから要注意！ おたずね者は宿屋でHPを回復できないし、村・町・都市にも止まれない。このスリルを味わってみるのも楽しいかも!?



同盟

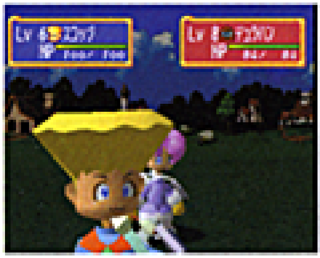
①イベント発生！ 同盟相手を決める

同盟のイベントにはプレイヤー全員が参加します。同盟イベントが起こったら、順番に同盟したい相手を選んでください。全員の希望を神様が聞いたところで、お互いに同盟を希望したプレイヤーどうしが同盟を結びます。



②同盟相手が助っ人に

戦闘に突入すると、同盟相手が助っ人として登場します（一部のステータス異状だと登場しません）。助っ人キャラクターはメインのキャラクターと同じコマンドで行動します（「特技」のときは何もしません）。「魔法」を選んだときは、2人の力を合わせた合体魔法で攻撃します。



③経験値＆お宝は２人に

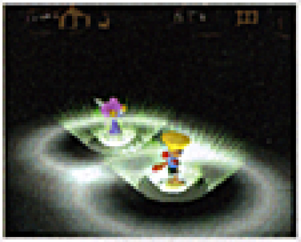
助っ人が登場した戦闘は、2人とも同じ経験値がもらえます。また、同盟中に手に入れたお宝は、同盟期間が終わったとき、神様が2人に振り分けてくれます。



知っ得情報

同盟中の戦闘は超強力な効果アリ!!

同盟中の戦闘では助っ人キャラクターがメインのキャラクターと同じコマンドで攻撃してくれるから、単純にいうと2倍の威力で攻撃できるってわけ。しかも、魔法攻撃は2人が協力して出す、究極の合体魔法！ たとえばメインのキャラクターがメテオ系の攻撃魔法を持っていると、合体魔法〝メチャメテオ〟が出るぞ！



デビラーマン

①一発逆転！ デビラーマンになる？

デビラーマンになるとすべてのパラメータが3倍になり、「移動」はルーレットが2～5個になる"パパパイン"状態になります。ただし、闇の力を手に入れるのと引き換えに、装備品とお宝以外のすべて（所有地も含みます）を失います。またお店に入れなくなり、アイテムマスなどでは何も手に入らなくなります。



②村にモンスターが呼べる！

デビラーマンが村・町・都市マスに止まると、その土地に村モンスターが現れます。また、村モンスターのいる村・町・都市マスにデビラーマンが止まると、デビラーマンのHPが回復します。



③イベントが起こせる！

操作コマンド（P.10）に「イベント」が増え、他のプレイヤーの邪魔をしたり、村モンスターを一斉に呼び出したりできます。暗黒闘気を貯めるとより効果的な「イベント」を起こせます。暗黒闘気は毎日少しづつ貯まっていき、「イベント」を起こすと消費します。



④教会で人間に戻れる

期間内でも教会に立寄れば、いつでも人間に戻れます。

デビラーマンイベントは2種類ある

ビリのときにある条件を満たしてデビラーマンになった場合は、これまでの週数（12週めだったら12日間）だけデビラーマンでいられます。これ以外のときは10日間だけしかデビラーマンでいられませんが、貯金を失わずにすみます。

知っ得情報

まだある様々なイベント！

同盟やデビラーマン以外にも、大小いろいろなイベントが用意されているよ！ たとえば"天下一品武闘会"はキャラクターみんなで戦闘を行って、最後まで生き残ったひとの勝ち！ "運動会"の買い物競走なら決められた品物を手に入れて、いちばん最初にドカポン城へ戻ったひとが勝ち！ こういったイベントで一発逆転を狙っていこう！



お宝集めも大切

お宝の集めかた

●村・町・都市で回収する

所有している村・町・都市のデータに宝箱マークがついていれば、住民たちが見つけたお宝を回収できます。

●モンスターから手に入れる

モンスターを倒したり、見逃したときにお宝を手に入れることがあります。

●他のキャラクターから奪う

キャラクターを倒すとお宝を奪えます。降参したときは奪えません。





お宝の効果

●資産価値がある

すべてのお宝には評価額があります。順位を決める資産の一部として、高価なお宝は重要です。

●パラメータに影響するものも

攻撃力・防御力・魔力・す早さ・体力に影響するお宝もあります。

●特殊な効果を持つものもある

一部のお宝は戦闘時にモンスターの特殊攻撃を防ぐ、といった特殊な効果があります。

●ヘンなものもある

よく分からない効果を持つお宝もあります。珍品コレクションとして集めてみましょう。

お宝の確認

鑑定済みのお宝は「データ→お宝」で効果を確認できます。また、「見るぜデータ集！」の「個人データ」でグラフィックが見られます。



お宝はアイテム屋で鑑定してもらおう！

知っ得情報

初めて手に入れたお宝は、未鑑定の状態になっているんだ。未鑑定のお宝は1Gの評価額しかないし、何の効果も発揮しない。パラメータに影響したり、特殊な効果を持つお宝は、早めに鑑定しておくと冒険がグーンと楽になったりする。アイテム屋で100G払って鑑定してもらおう！



特別付録

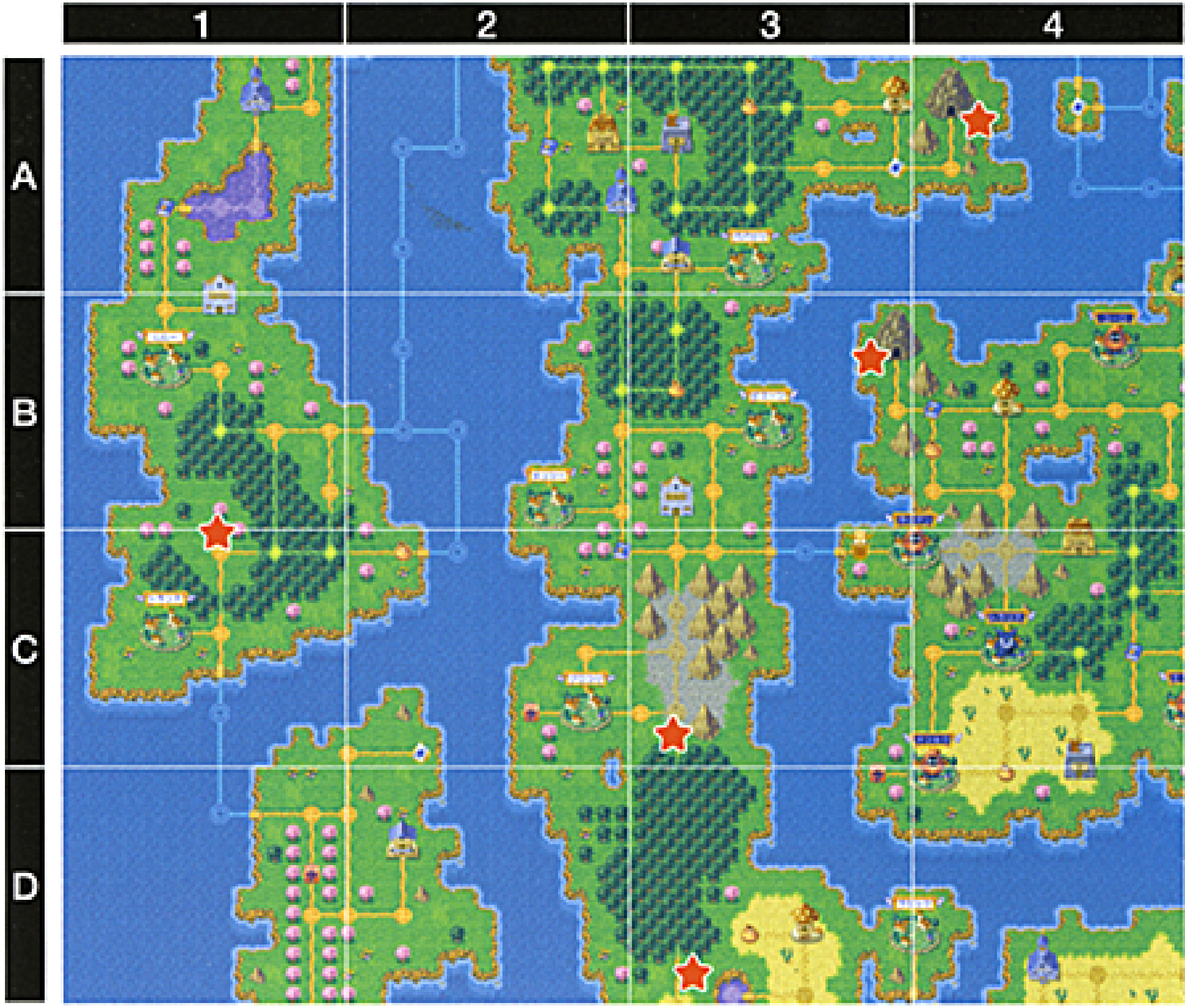
KINGDOM OF DOKAPON!

ドカポン王国地図



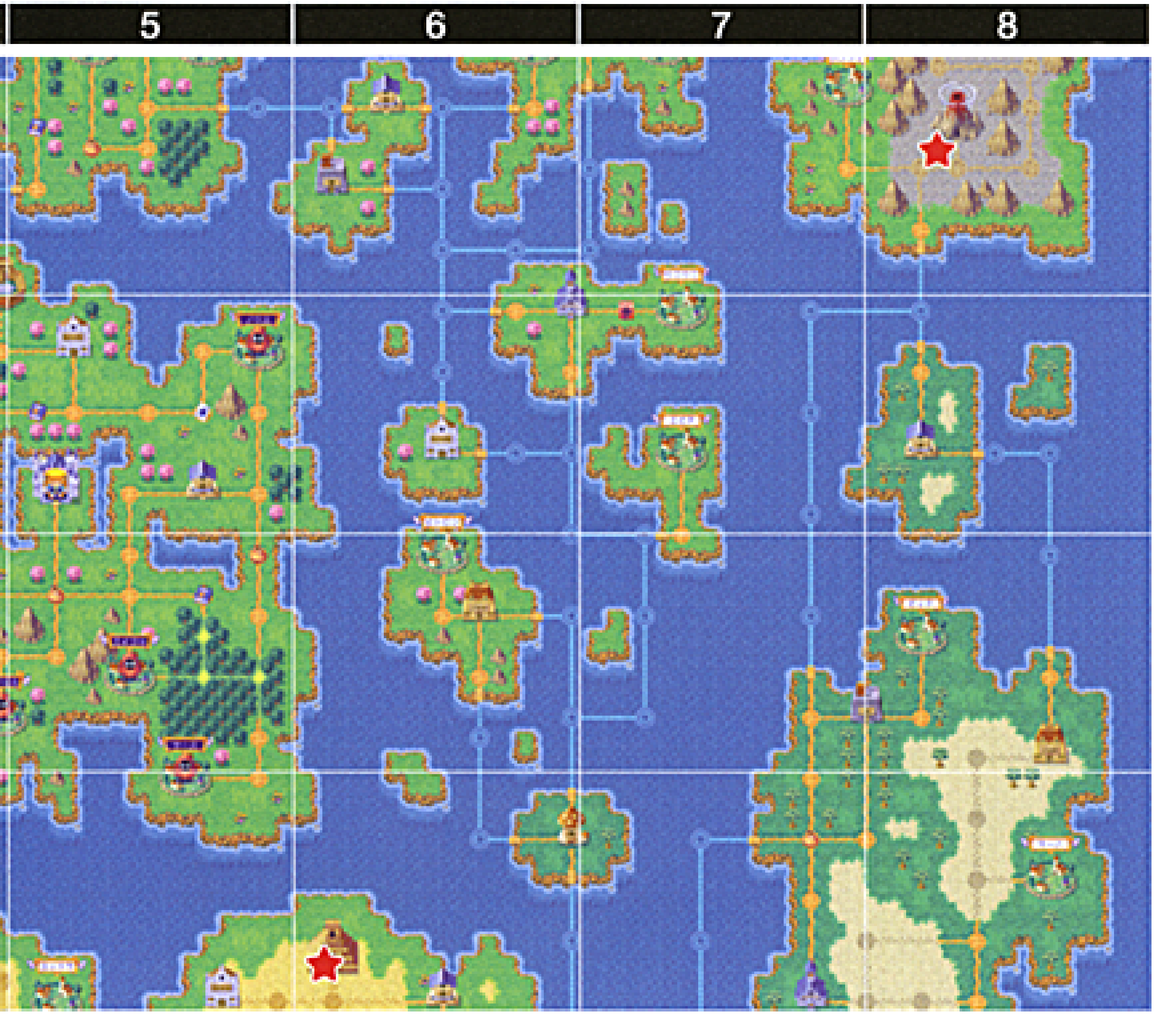
※P.24～29の地図にある★は別マップへの入口です。

▲ P.26

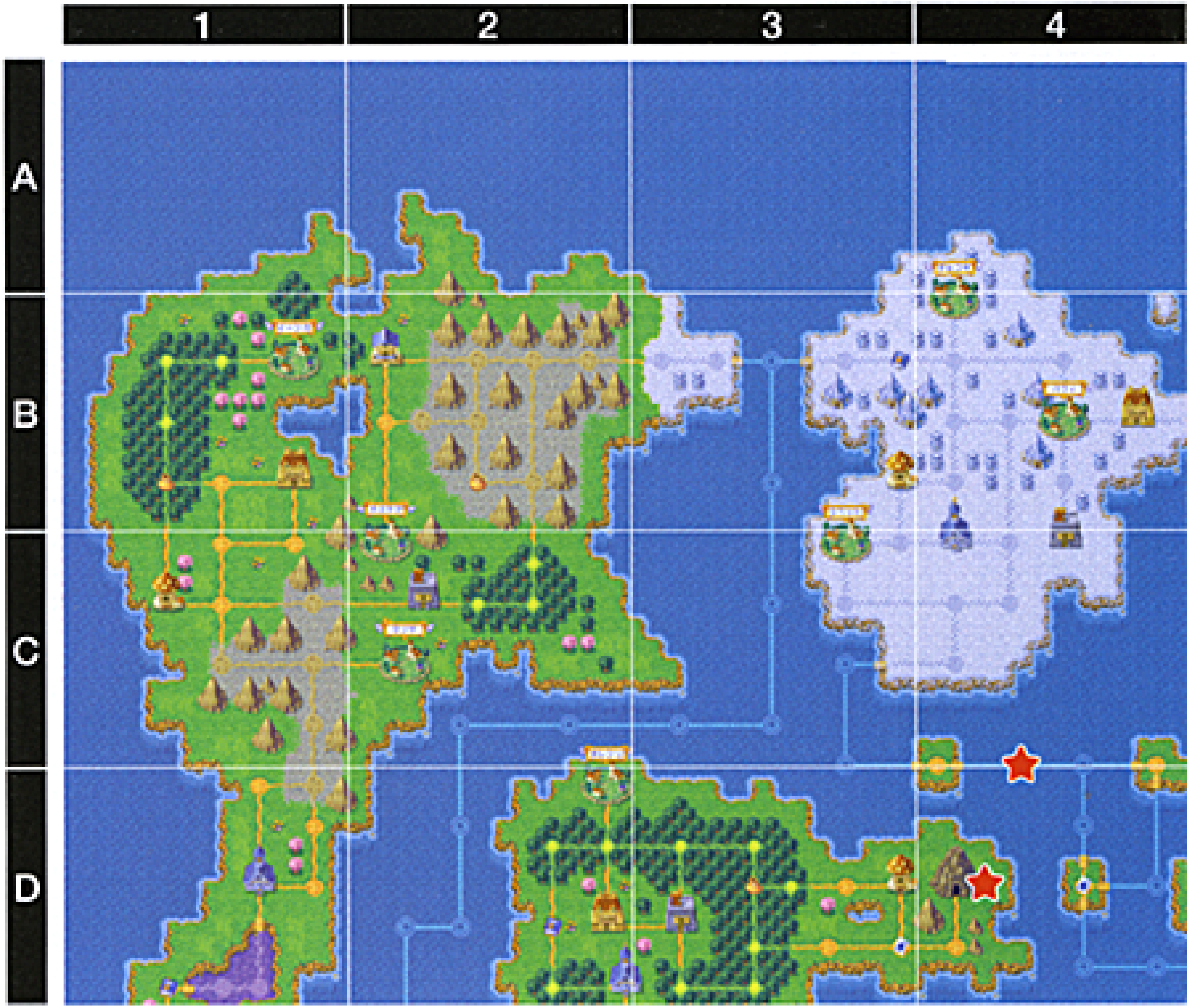


▼ P.28

▲P.27



▼P.29

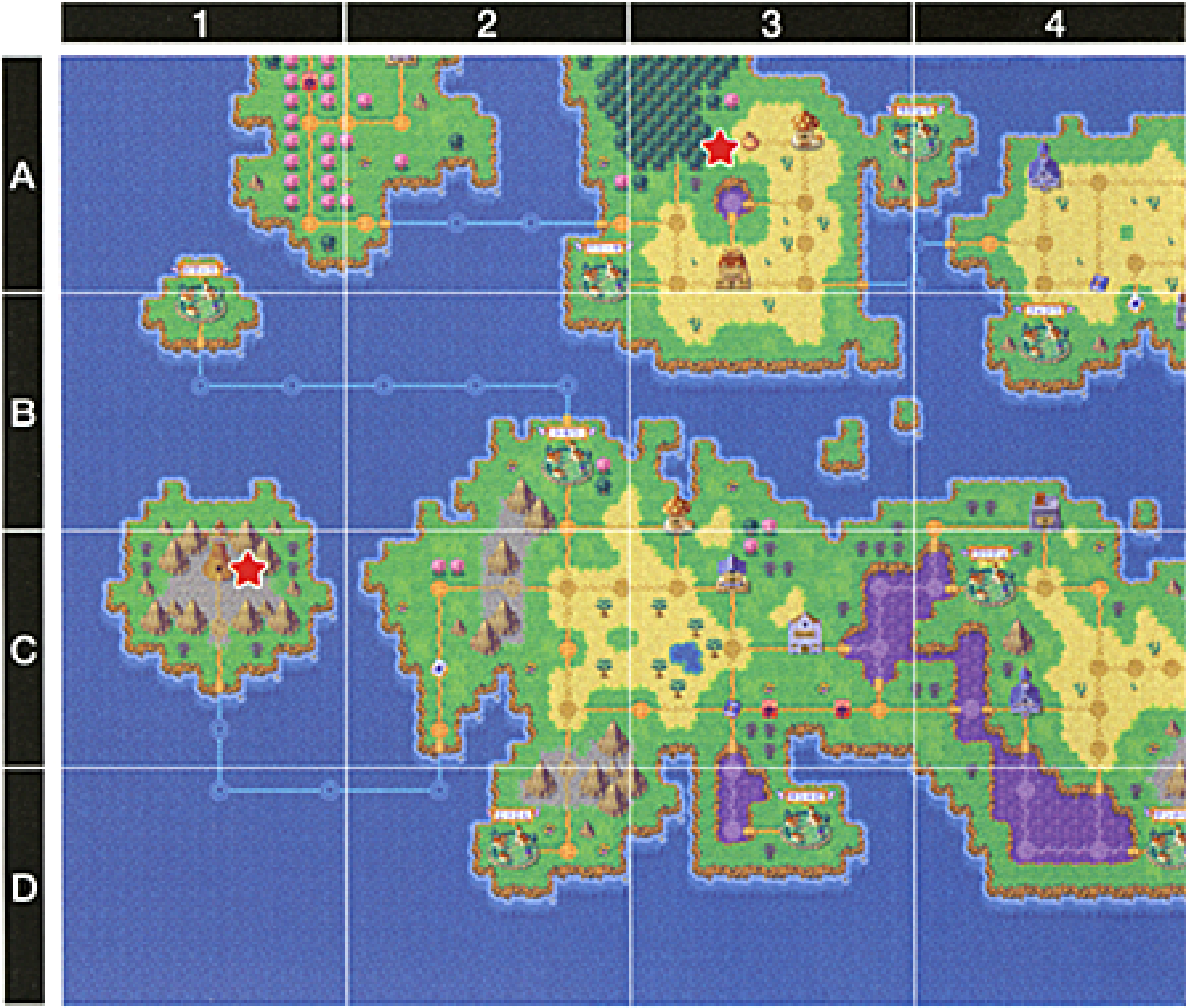


▼P.24

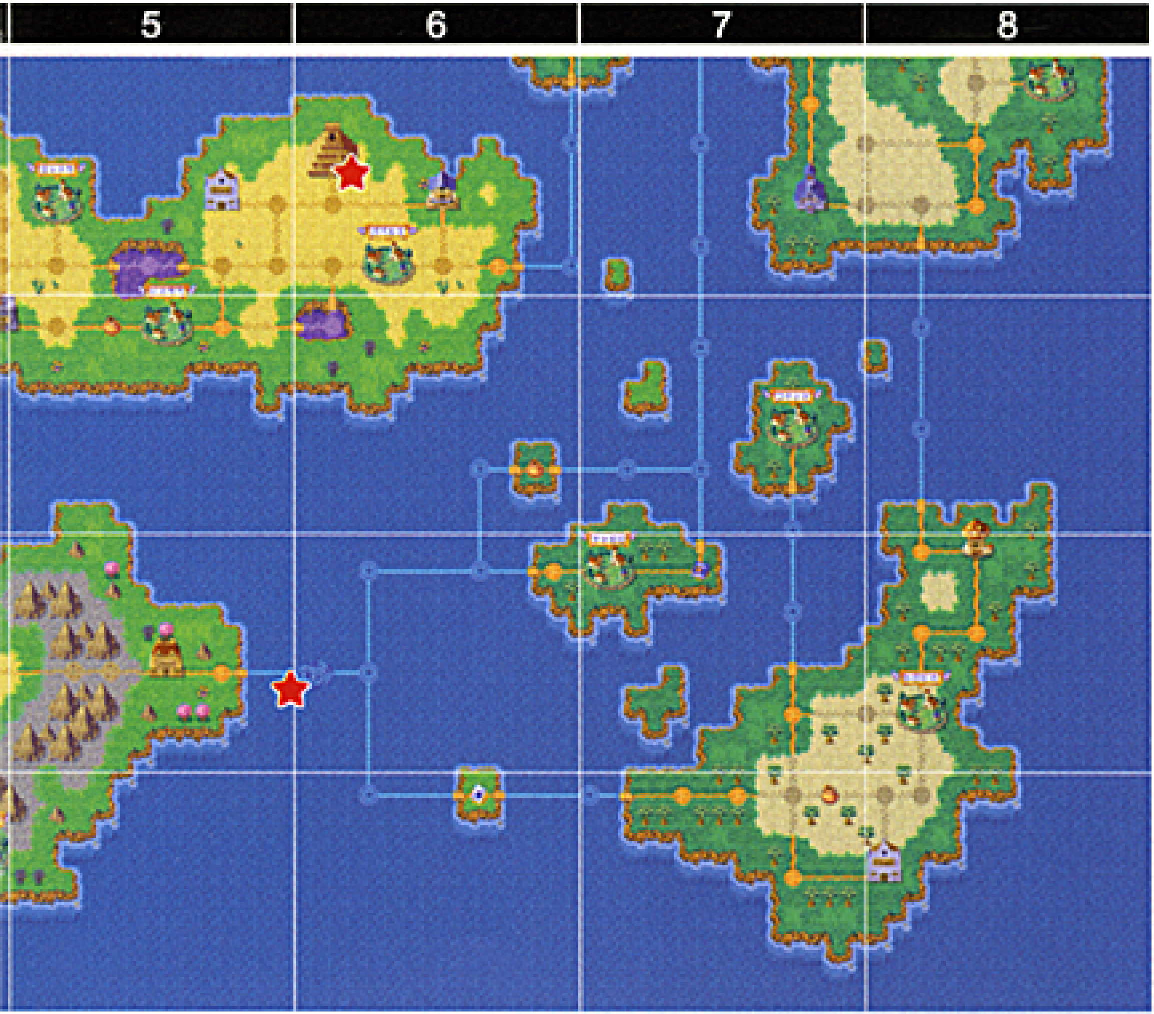


▼ P.25

P.24



▲P.25



別マップ入口（登場順）

ドンズマーリ洞窟（2ヶ所）	24-B3、24-A4、26-D4
迷いが森（2ヶ所）※森の中に「ヘルハウス」がある。	24-C3、24-D3、28-A3
ピラミッド	25-D6、29-A6
ベイスター	26-C4
レイゾッコ洞窟	27-B6
天空城	24-B1
サウナン洞窟	25-A8、27-D8
ブクブク神殿	29-C6
バブルの塔	28-C1
ヘルズドア	どこに現れるかわかりません。



使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ"PlayStation"専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。●「解説書」および"PlayStation"本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。●このディスクを"PlayStation"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトル等が印刷されている面）を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。●"PlayStation"本体をスクリーン投影方式のテレビ（プロジェクション・テレビ）には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。プレイ中の画面を見ていてこのような症状や、めまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状等を感じた場合は、すぐにプレイを中止し、医師の診察を受けてください。

KINGDOM OF DOKAPON!



SLPS 91190